## ВВЕДЕНИЕ

В современном динамично развивающемся мире ресторанный бизнес сталкивается с возрастающей конкуренцией и необходимостью постоянной оптимизации своих операционных процессов. Одним из ключевых факторов успеха в этой сфере является эффективное управление складом, закупками и себестоимостью, а также точный расчет маржинальности. Традиционные методы учета, основанные на ручном вводе данных и использовании электронных таблиц, часто оказываются недостаточно эффективными и подвержены ошибкам. В связи с этим, внедрение автоматизированных информационных систем становится необходимым условием для повышения эффективности управления и конкурентоспособности ресторанов.

Данная курсовая работа посвящена разработке информационной системы для сети ресторанов Sushi Shop, которая позволит автоматизировать процессы управления складом, закупками, расчета себестоимости блюд и маржинальности. Система предназначена для оптимизации работы с поставщиками, контроля остатков продуктов на складах, минимизации потерь и повышения точности финансового учета.

Целью данной работы является создание эффективной и надежной информационной системы, обеспечивающей:

* Автоматизацию учета продуктов на складах, включая контроль остатков, списание и инвентаризацию.
* Расчет себестоимости блюд на основе данных о составе и ценах ингредиентов.
* Расчет маржинальности по блюдам и за определенный период.
* Интеграцию с системой учета Sigma для автоматической загрузки данных о покупках.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

1. Провести анализ предметной области и требований к системе.
2. Разработать концептуальную, логическую и физическую модели данных.
3. Выбрать подходящую систему управления базами данных (СУБД) и обосновать выбор.
4. Реализовать базу данных, включая создание таблиц, представлений (view), пользователей с разными правами доступа.
5. Протестировать базу данных и разработать запросы для получения необходимых отчетов.

В рамках данной работы основное внимание будет уделено разработке базы данных, являющейся ядром информационной системы. Другие аспекты, такие как разработка пользовательского интерфейса и интеграция с внешними системами, не рассматриваются в данном исследовании.

,,Права доступа распределить между начальниками которые будут регистрировать персонал и выдавать им логин с паролем. Так же начальник может создать других начальников и удалять их. Наивысшим доступом должен обладать верховный разработчик.